

Carlos Moreno

Hoja de Vida

Carrera 1 C No. 57 - 71
☎ +57 318 606 8507
✉ carmoreno.jpg@gmail.com



"Lo que sabemos es una gota, lo que desconocemos es todo un océano." – Isaac Newton

Información

Nombre Carlos Andrés Moreno Vélez
Nacimiento Junio 20 de 1995 (Tuluá, Valle del Cauca)
Nacionalidad Colombiano
Github <https://github.com/CarMoreno>
LinkedIn <https://co.linkedin.com/in/carmoreno1>
Blog <https://carmoreno.com.co>

Perfil

Python / Javascript Developer

Ingeniero de Sistemas egresado de la Universidad del Valle. A través de los 5 años que estuvo en el ámbito académico adquirió habilidades y competencias en diversos lenguajes de programación y a la fecha continua mejorándolas, ya que nuevas herramientas con distintos enfoques emergen todos los días y se debe estar a la vanguardia. Le gusta profundizar y estar abierto a nuevas tecnologías, también gusta de enseñar a otras personas, pues considera que el aprendizaje colectivo es muy útil en este mundo del desarrollo de software. Posee habilidades para el trabajo en equipo y se considera una persona pro-activa con ganas de crecer profesional y personalmente.

Herramientas

Lenguajes Python, Javascript, HTML5, CSS3, Frameworks - Boopstrap, Materialize, Django - PHP, JAVA Librerias Django Rest, AngularJS, Angular, ReactJS, React-Native, PyQt
Plataformas Windows, Linux DB Oracle PL/SQL, PostgreSQL, MySQL
Herramientas Eclipse IDE, Netbeans IDE, Git, TortoiseGit, SCSS

Experiencia

Profesional

Oct. 2019 - **React-Native / ReactJS Developer**, *Patios de Contenedores de Colombia*, Cali, Actualidad Colombia.

- Nov. 2018 - **Ingeniero de Desarrollo de Software**, *El País*, Cali, Colombia.
- Oct. 2019 En el País, perteneció al área de tecnología e hizo parte del equipo de Suscripciones Digitales del Periódico, para sus funciones diarias utilizó tecnologías como AngularJS, construcción de APIS REST con Lumen Framework, además de CSS3 y HTML5, bases de datos MYSQL y GIT como manejador de versiones.
- Dic. 2017 - **Django/Angular Developer**, *Markaf Colombia S.A.S*, Tuluá, Colombia.
- Nov. 2018 Laboró con Ingeniero de Desarrollo en Markaf S.A.S, emprendimiento de la red Parquesoft. Hizo parte del equipo de desarrollo de *Markaf App*, una aplicación web construida en Angular 5 y Django Rest Framework, sobre una base de datos PostgreSQL. Durante el tiempo que laboró acá, realizó mejoras y nuevas funcionalidades utilizando además SCSS (CSS3) Y HTML5
- Mar. 2017 - **Ingeniero de Sistemas**, *Clínica San Francisco S.A.*, Tuluá, Colombia.
- Nov. 2017 Laboró como Ingeniero de Sistemas en la Clínica San Francisco S.A., hizo parte del equipo de Desarrollo de la compañía, donde tuvo la oportunidad de realizar mejoras y nuevas funcionalidades al sistema de información GIIS (Gestión Integral de Información en Salud), aplicativo que utiliza la clínica para gestionar (entre otros) los procesos relacionados con historias clínicas, facturación e inventarios. Para realizar lo anterior utilizó tecnologías como PHP, Javascript, HTML5, CSS3, Bootstrap y PostgreSQL.

Educación

- 2012-2017 **Ingeniero de Sistemas**, *Universidad del Valle*, Tuluá, Colombia.
- 2000-2011 **Bachiller Técnico**, *Institución Educativa Corazón del Valle*, Tuluá, Colombia.

Reconocimientos

- Tesis de grado laureada por el consejo de la facultad de ingeniería

Referencias Laborales

Karen Andrea Sánchez Bedoya, *Ingeniera de Sistemas*, Agile coach - Scrum Master, Corporación Universitaria de Ciencia y Desarrollo.

Número de contacto: +57 300 735 8895

Andrés Fernando Valencia, *Ingeniero Electrónico*, Ingeniero UX/UI, Markaf Colombia S.A.S.

Número de contacto: +57 318 271 0945

Mónica María Monsalve, *Ingeniera de Sistemas*, Directora de Aplicaciones, Diario El País.

Número de contacto: +57 311 321 8456

Intereses y Hobbies

Le gusta practicar tenis de mesa y ajedrez, además de practicar origami, aunque actualmente no realiza muy seguido estas actividades.

Educación no formal

Cursos MOOC Algunos cursos virtuales certificados que ha realizado

- Introducción a ReactJS
- HTML5 Part 1: HTML5 Coding Essentials and Best Practices
- HTML5 Part 2: Advanced Techniques for Designing HTML5 Apps
- English Grammar and Essay Writing